1. Opis projektu:
   1. krótki wstęp określający do czego ma aplikacja służyć:

Aplikacja ma służyć do wypłacania i wpłacania pięniedzy do bankomatu do tego po wprowadzeniu karty do czytnika i wpisaniu pinu, hasła pokazuję ile jest na koncie pieniędzy i można zablokować wartość wypłacania.

1. Określenie wymagań:
   1. ocena rozwiązań np u konkurekcji:

W bankomacie będzie dostępność do biometrii, zmiana języku (angielski, niemiecki, francuski, hiszpański, polski, rosyjski, ukraiński), zmiana motywu na ciemny, jasny i również opcja dla osób niewidomych i niesłyszących (wejście na słuchawki)

* 1. wymagania biznesowe cele platformy

1. Architektura i zakres projektu - najważniejsza część
   1. z czego to jest zbudowane
   2. opis szablonów
   3. opis zawartości
   4. opis funkcjonalności
   5. przypadki użycia
   6. lista modułów
   7. inne: wersje językowe, integracje z innymi systemami itp
2. Wymagania techniczne
   1. system
   2. przeglądarka